



ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE
ALESSANDRO ROSSI



Via Legione Gallieno, 52 - 36100 VICENZA
Tel. 0444 500566 - Fax. 0444 501808 - www.itisrossi.edu.it
email: vitf02000x@istruzione.it - vitf02000X@pec.istruzione.it - C.F. 80016030241

Anno scolastico: 2021-2022

Classe: 1 AI MATERIA TECNOLOGIE INFORMATICHE

Insegnante Carlo Guzzo

Insegnante Compresente: Maurizio Isca

DIPARTIMENTO DI ELETTRONICA INFORMATICA TELECOMUNICAZIONI

PROGRAMMAZIONE SVOLTA

MODULO 1. INTRODUZIONE ALL'INFORMATICA E AL PERSONAL PC

- 1) Unità didattica n°1 : La rappresentazione dei dati.
- 2) Unità didattica n°2 : La struttura hardware di un personal computer
- 3) Unità didattica n°3 : Il software.

MODULO 2. SISTEMA OPERATIVO WINDOWS

- 1) Interfaccia grafica
- 2) Gestione dei file
- 3) Pannello di controllo e utilità

MODULO 3. EXCEL

Unità didattica n°1 : Il foglio di calcolo. **CONTENUTI: TEORIA:** Introduzione all'ambiente di lavoro, i fogli di lavoro della cartella excel, formule, riferimenti di celle, operazioni di trascina, copia e incolla formule. **LABORATORIO:** Il foglio di calcolo di OpenOffice. Costanti, variabili, formule. Funzioni: se, casuale.tra, conta.se, e, o,min, max, media, moda, mediana. Formattazione condizionata. Creazione di fogli per conversioni tra sistemi di numerazione. Grafici: istogramma, a linee, torta. **MODULO 4. IL LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE C**

Contenuti

- 1) Unità didattica n°1 : Algoritmi e diagrammi di flusso. Algobuild e relativo utilizzo. Ambiente Scratch
- 2) Unità didattica n°2 : Il programma.
- 3) Unità didattica n°3 : Le istruzioni, il compilatore .
- 4) Unità didattica n°4 : Esercizi di programmazione in C.

CONTENUTI:

TEORIA:



ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE
ALESSANDRO ROSSI



Via Legione Gallieno, 52 - 36100 **VICENZA**
Tel. 0444 500566 - Fax. 0444 501808 - www.itisrossi.edu.it
email: vitf02000x@istruzione.it - vitf02000X@pec.istruzione.it - C.F. 80016030241

I simboli del diagramma di flusso. Struttura del diagramma di flusso. Operazioni di input e output.
Struttura di sequenza, selezione, iterazione. Pseudocodifica.
Dal problema al programma. Esempi di alcuni algoritmi.
La programmazione a basso e ad alto livello. Le istruzioni ed il ruolo del compilatore.
Struttura di un programma in C++.
Costanti, variabili, tipi di dati più comuni, dichiarazioni.
Acquisizione e visualizzazione di valori: le funzioni
Printf,scanf,if
Assegnazioni e calcoli; l'operatore di assegnazione (=) e gli operatori aritmetici +, -, / e %, operatori di confronto .
Istruzioni di controllo del flusso del programma.
Selezione if, else .
Operatori logici; condizioni logiche.
Iterazioni o cicli. While
LABORATORIO
L'ambiente di sviluppo DEV C++.
Scrittura e compilazione dei programmi.
Ricerca degli errori.
Esercizi di programmazione in C++.

Per gli allievi con giudizio sospeso:

algoritmi,diagrammi di flusso ,uso delle istruzioni istruzioni relative al modulo 4

TIPOLOGIA DI PROVA DI RECUPERO FINALE

(indicare scritto/grafico, orale, pratico cliccando nel riquadro)

(X) scritto

L'insegnante prof. Carlo Guzzo

L'insegnante compresente prof. Maurizio Isca