



CIRCOLARE N. 616

**ALL'ATTENZIONE DEGLI STUDENTI DELLE CLASSI
TERZE DI INFORMATICA
DEI DOCENTI**

SEDE

OGGETTO: Finale del contest "Informatica x Gioco = Fantasia + Regole"

Si comunica che venerdì 19 maggio dalle ore 10:00 alle ore 12:00 tramite collegamento a distanza si svolgerà la finale del contest "Informatica x Gioco = Fantasia + Regole".

In allegato la locandina dell'evento.

Il link alla stanza Webex sarà <https://unicam.webex.com/meet/InformaticaUnicamPCTO>

Il professor Matteo Zigante avrà cura di aprire il collegamento alla stanza virtuale nelle aule dei ragazzi, mentre i professori dell'ora dovranno fare solo la sorveglianza della classe.

Durante queste due ore i gruppi finalisti avranno la possibilità di presentare, in 5 minuti, il lavoro svolto. Ciò permetterà alla commissione di completare le valutazioni e quindi annunciare il primo e secondo gruppo classificato.

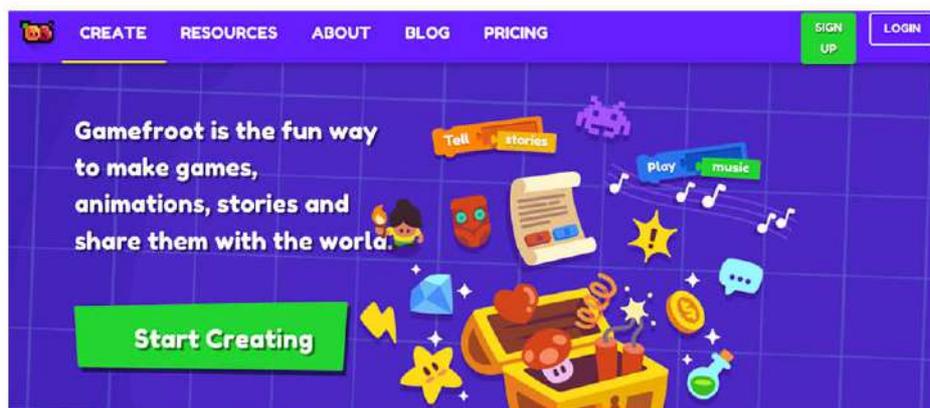
Vicenza, 12 maggio 2023

Il Dirigente Scolastico
F.to prof. Alberto FRIZZO

Il docente responsabile
Prof. Zigante Matteo



Contest
edizione IV
2023



Informatica × Gioco = Fantasia + Regole

PREMIAZIONE SCUOLA VINCITRICE

venerdì 19 maggio 2023, ore 10:00
<https://unicam.webex.com/meet/InformaticaUnicamPCTO>

Saluti

Claudio Pettinari, Rettore UNICAM
Flavio Corradini, Responsabile Sezione di Informatica
Rosario Culmone, Responsabile PLS Informatica
Andrea Dresseno, IVIPRO

10:30 **Annuncio dei finalisti per l'edizione 2023**

10:40 **Presentazione dei progetti finalisti**

12:00 **Premiazione**